



nave à vela

Educamos para Inovação



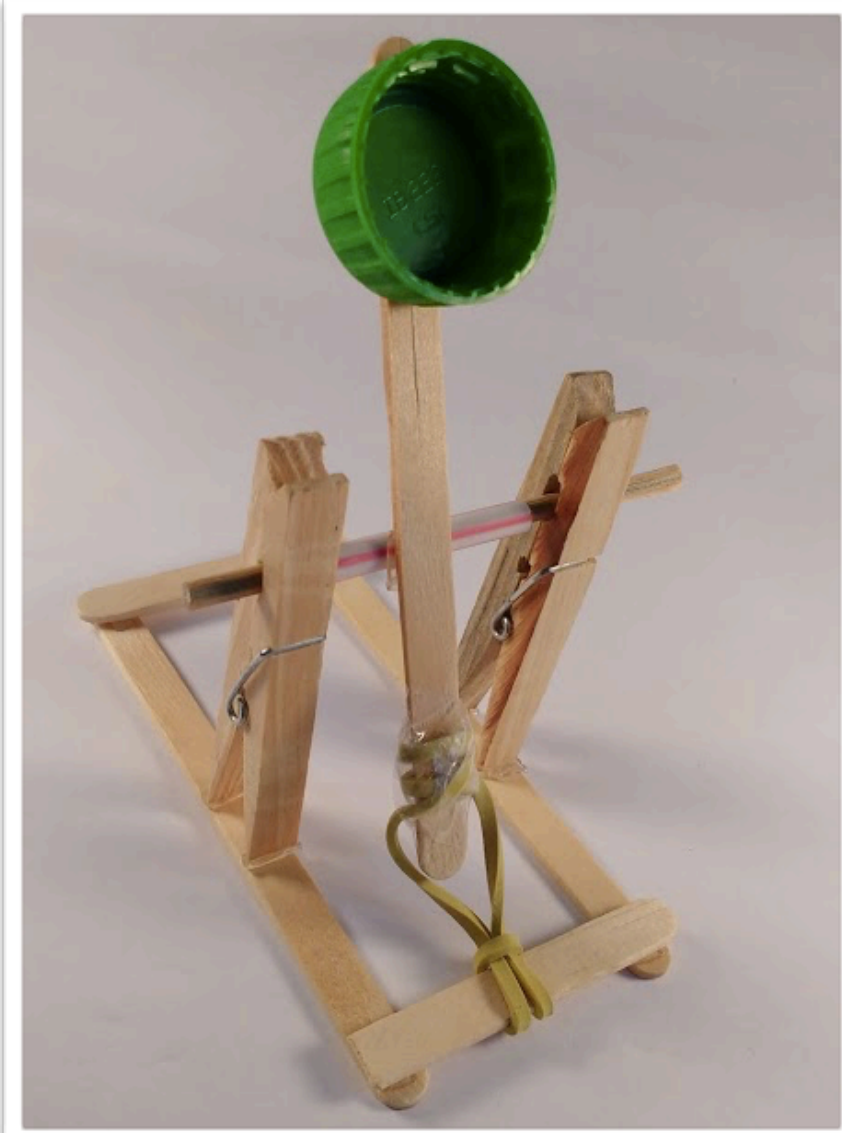
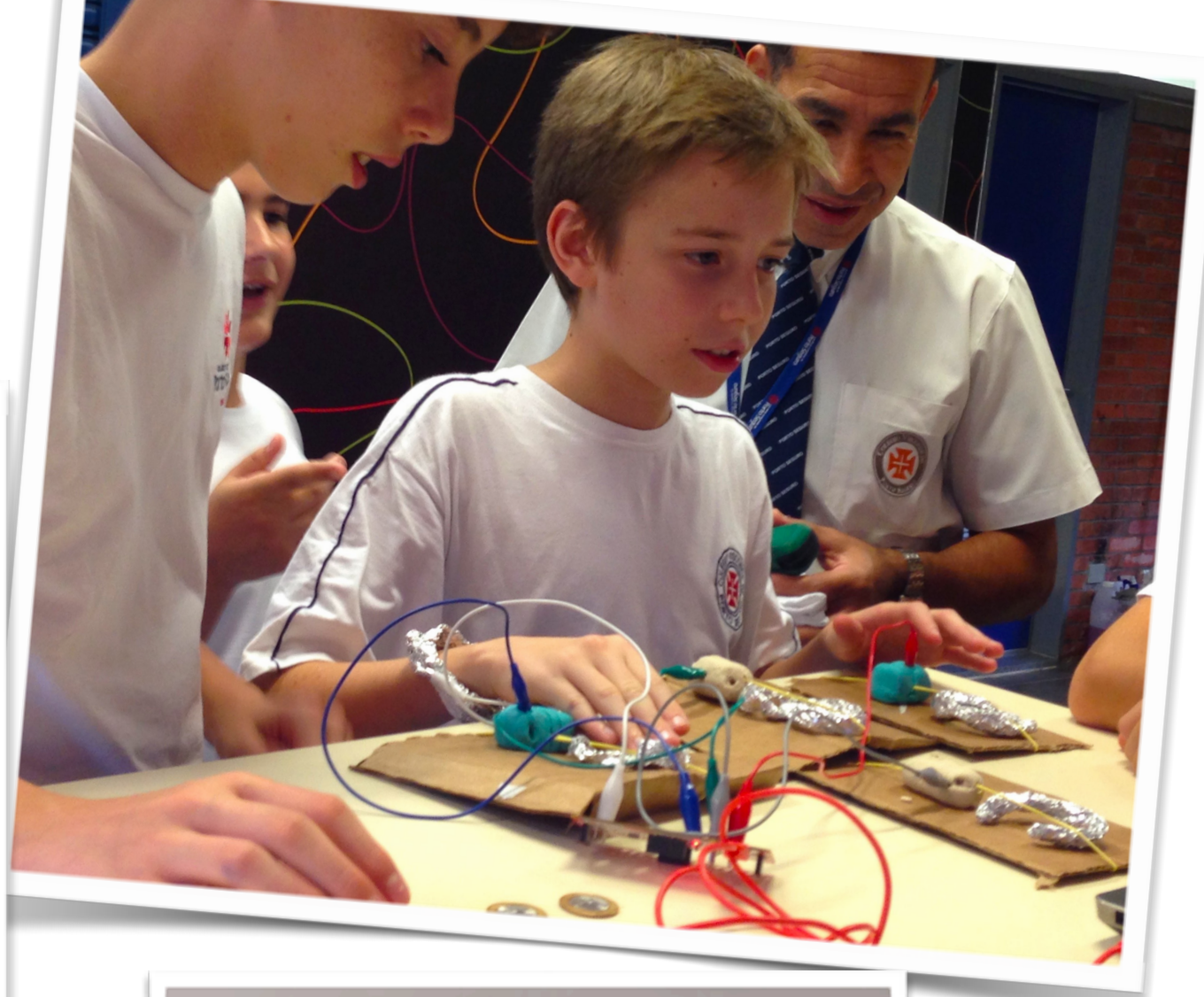
O movimento maker se traduz como uma cultura de criatividade e inovação que permite transformar ideias e inspirações em algo concreto.

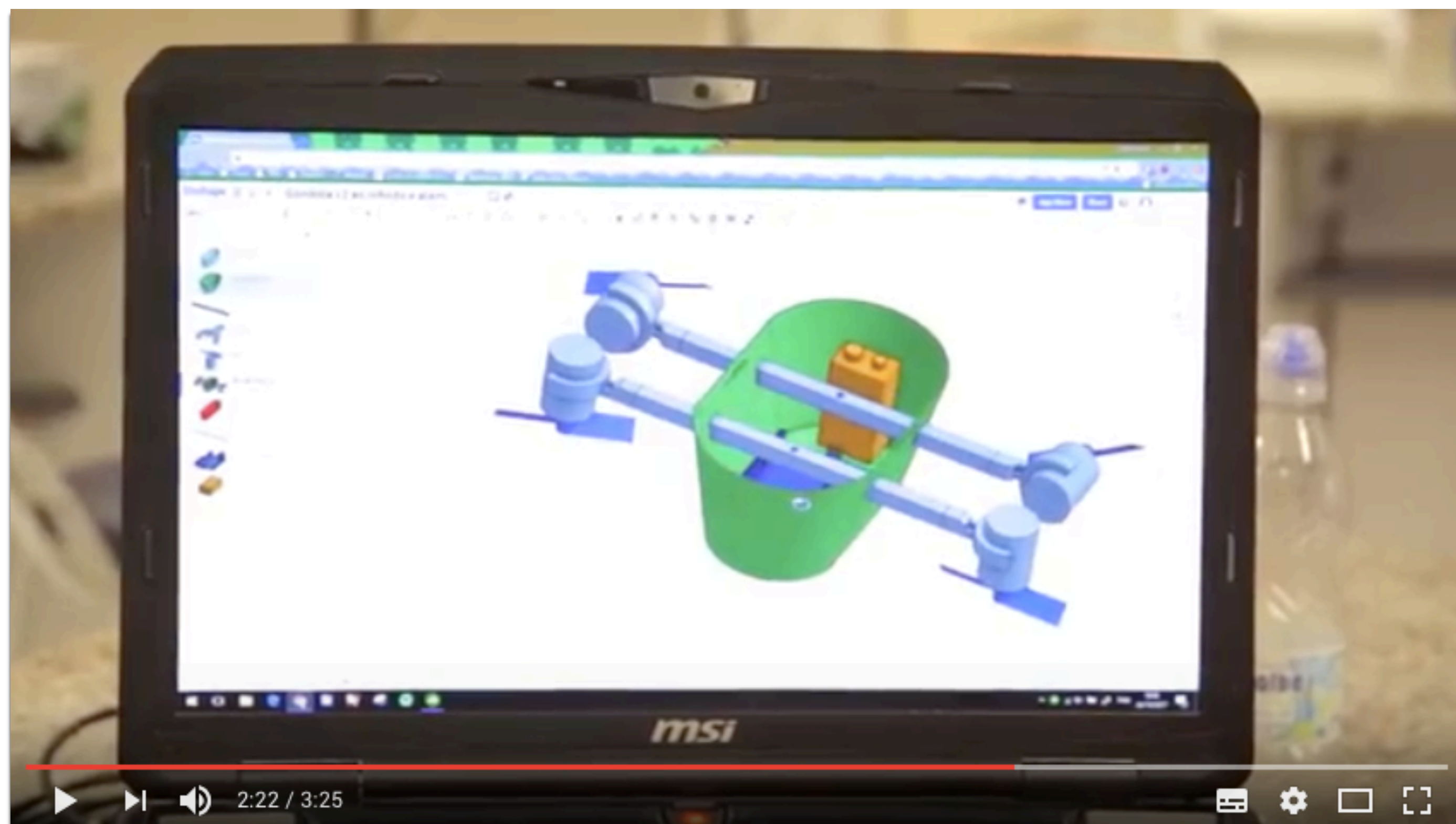


O movimento maker se traduz como uma cultura de criatividade e inovação que permite transformar ideias e inspirações em algo concreto.

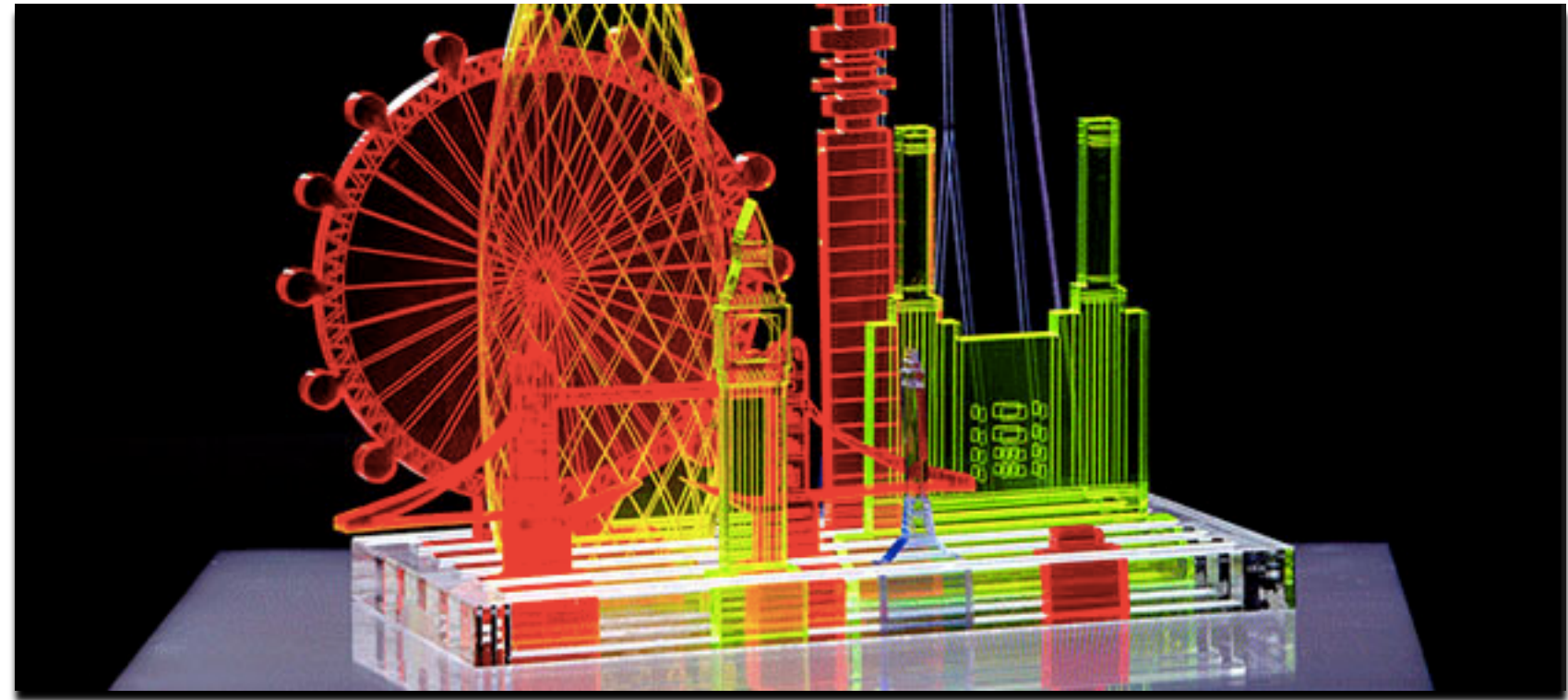
**Experimentação
e autoexpressão**

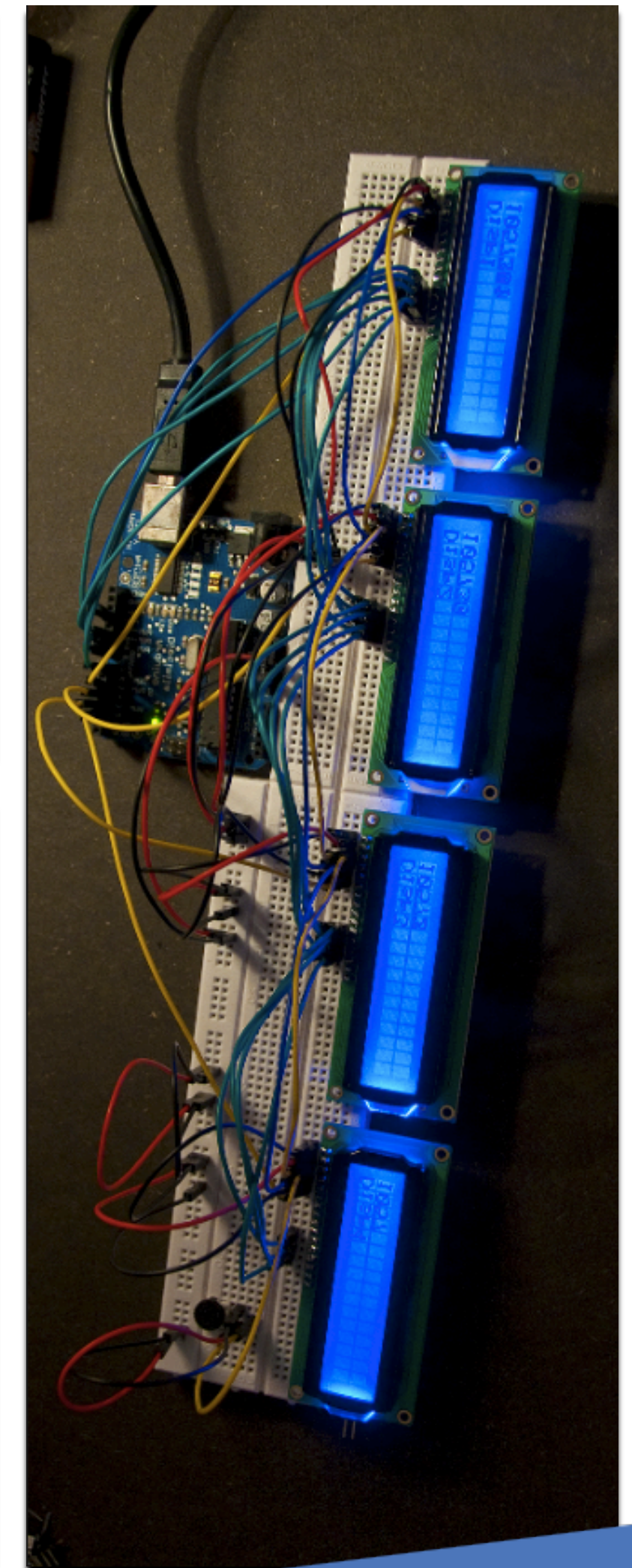
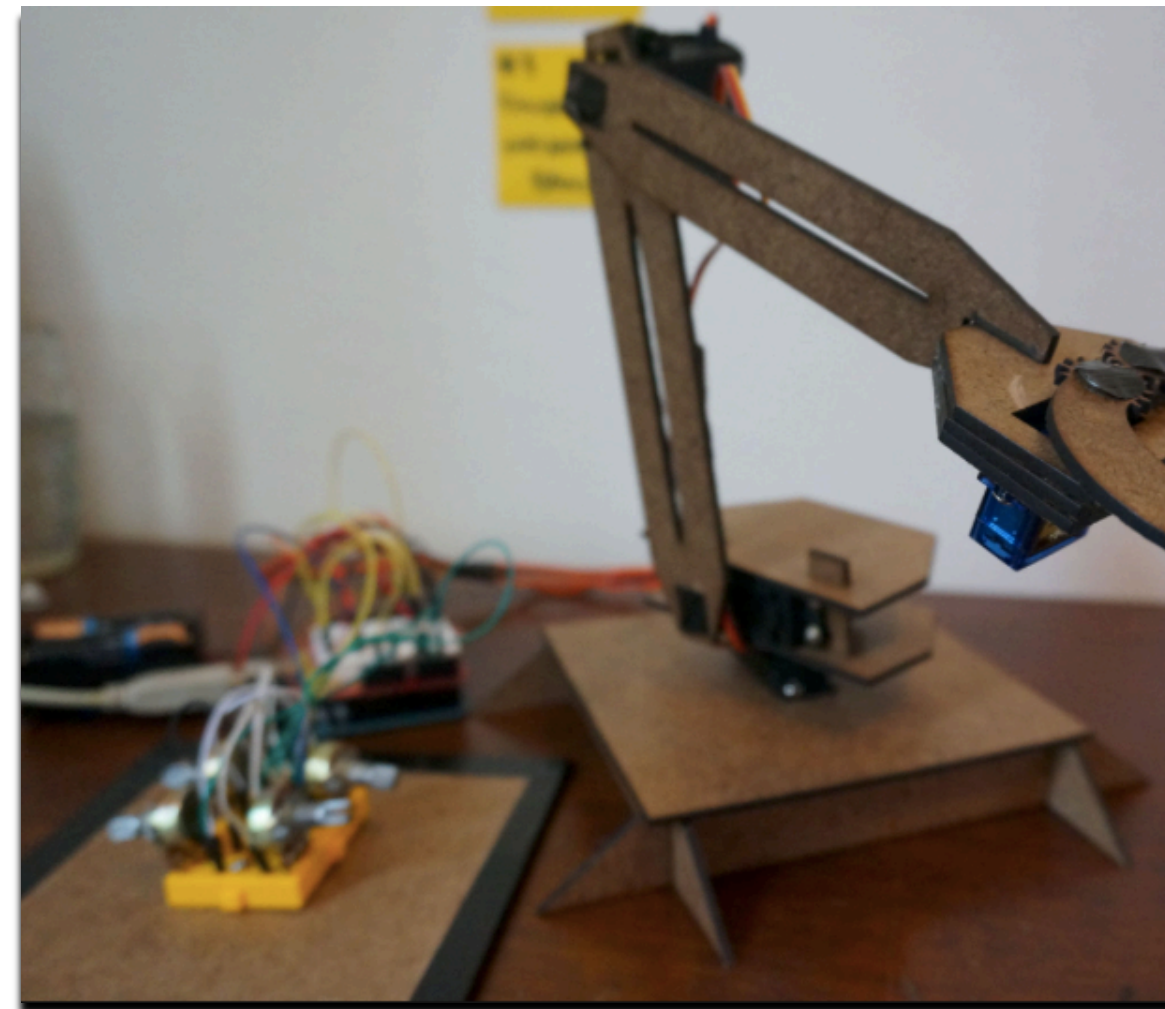
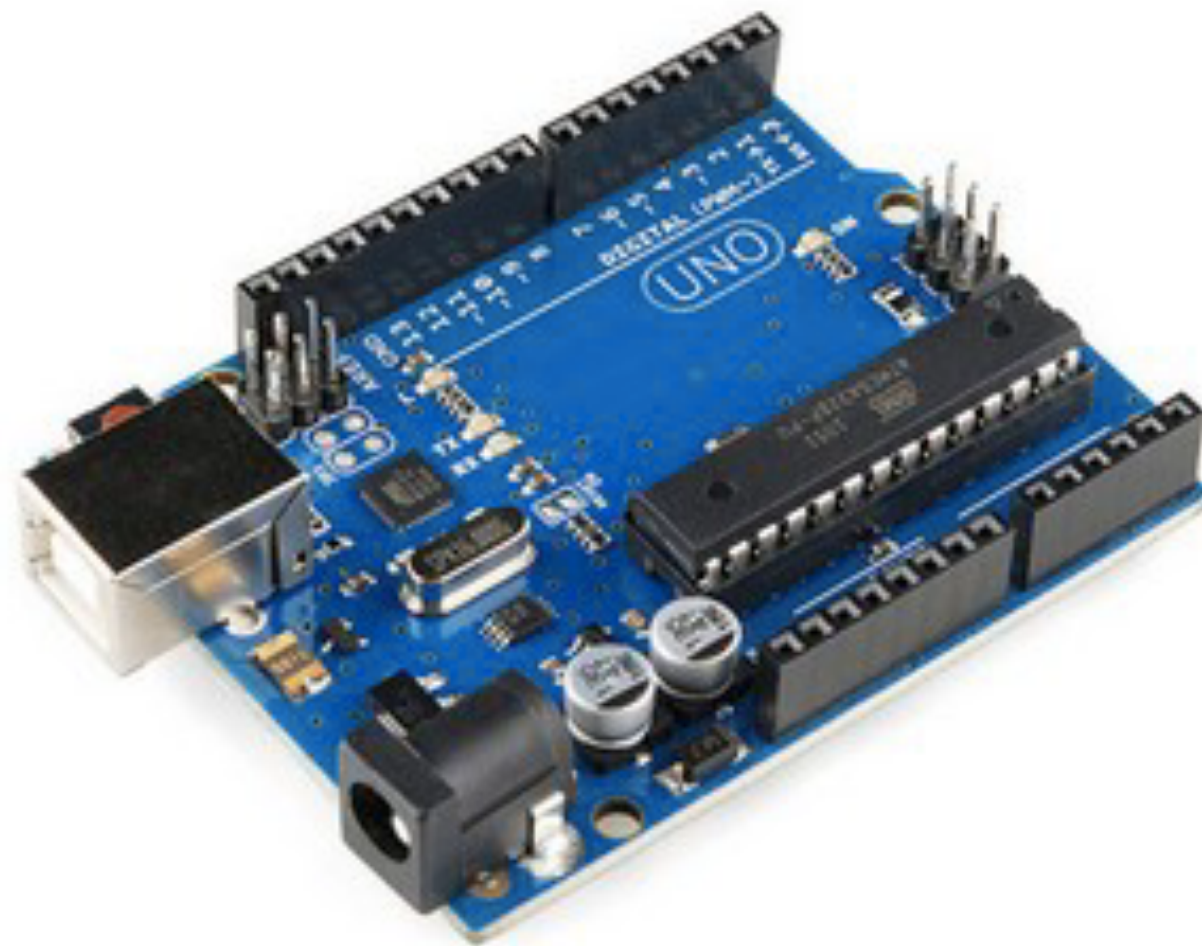
**Democratização
do uso da
tecnologia**







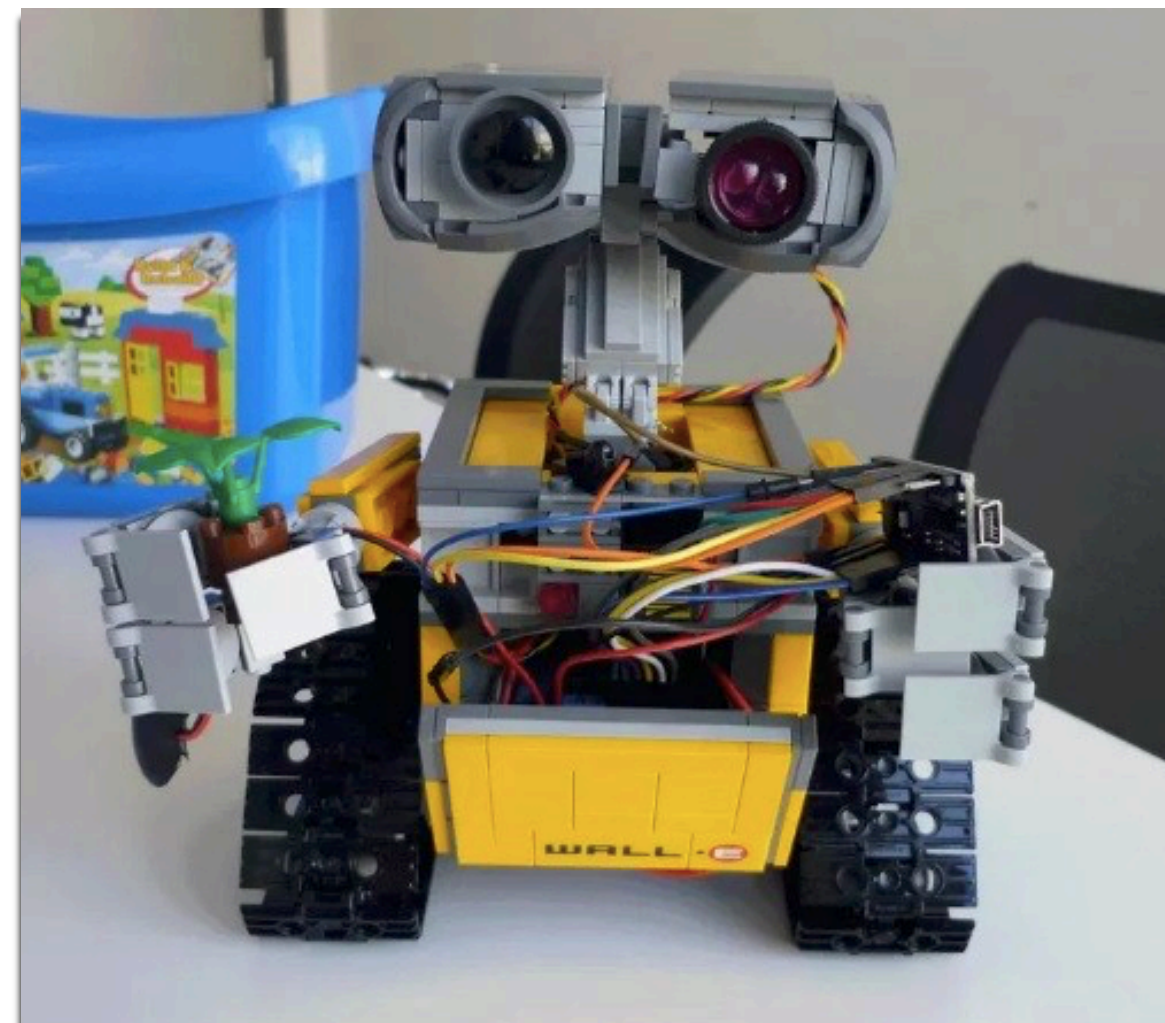


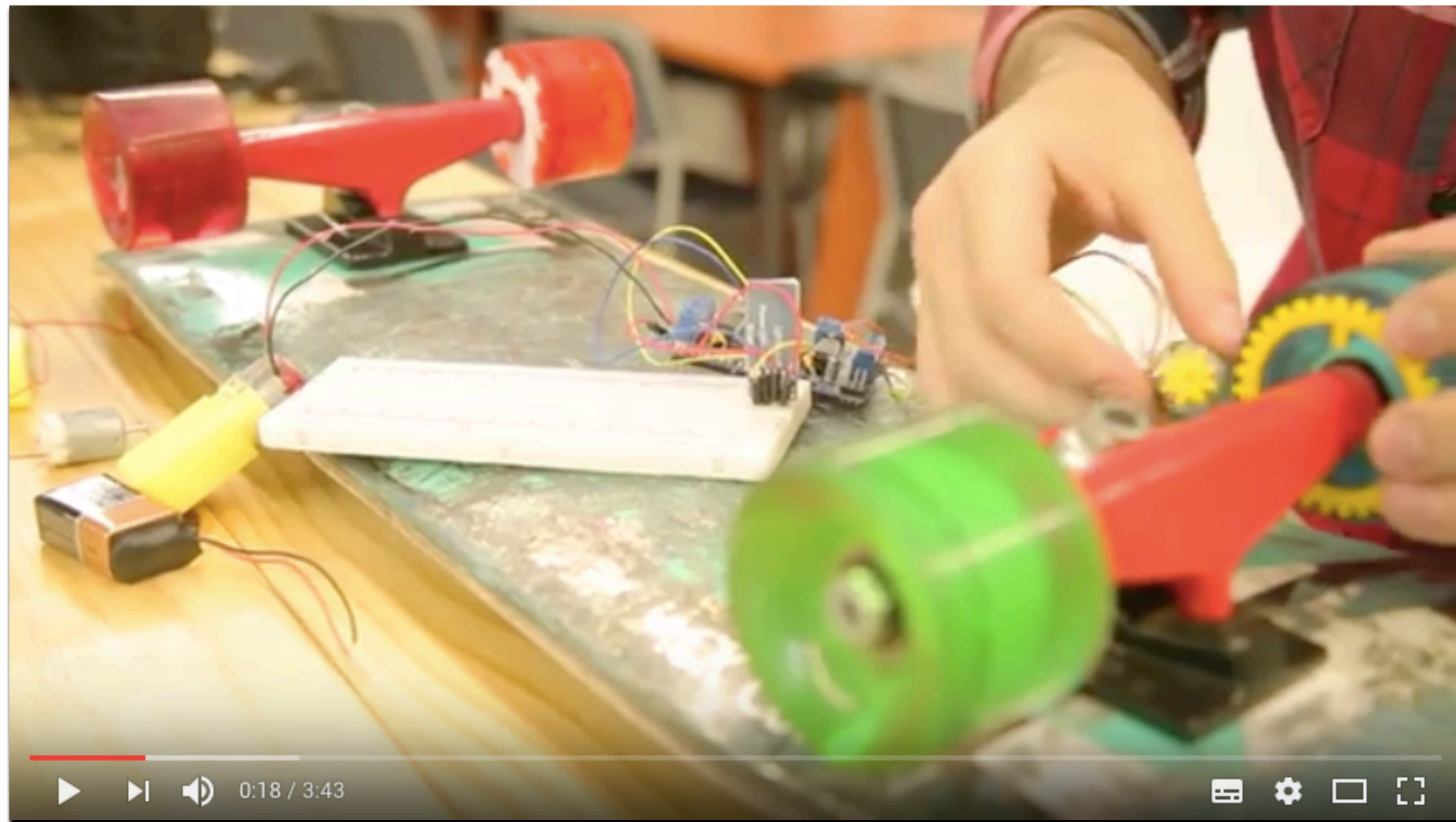


```
Blink | Arduino 1.0
File Edit Sketch Tools Help
Blink $
/*
  Blink
  Turns on an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
  This example code is in the public domain.
*/

void setup() {
  // initialize the digital pin as an output.
  // Pin 13 has an LED connected on most Arduino boards:
  pinMode(13, OUTPUT);
}

void loop() {
  digitalWrite(13, HIGH); // set the LED on
  delay(1000);           // wait for a second
  digitalWrite(13, LOW);  // set the LED off
  delay(1000);           // wait for a second
}
```





<https://www.youtube.com/watch?v=3cYZW2CKIyo&feature=youtu.be>

(0 ~ 1'20)





IMPRESSA | TRABALHE CONOSCO

QUEM SOMOS

CURRÍCULO B

DE 2016

HOME | IDIOMAS | CURSOS EXTRAS 2018 | CERTIFICA

INSTITUCIONAL

Laboratório de ideias

Porto Seguro inaugura Fab Lab: uma sala para fabricar ideias



Os makerspaces conquistaram seu espaço dentro das escolas.



ESCOLA Eleva

Sob

PROPO

MAKERSPA

Inovar é
protot
bar

Curriculo Tradicional
Educação Infantil
Ensino Fundamental 1
Ensino Fundamental 2
Ensino Médio
Inteligência de Vida
Cidadania Global

IPC - International Primary Curriculum

Makerspace

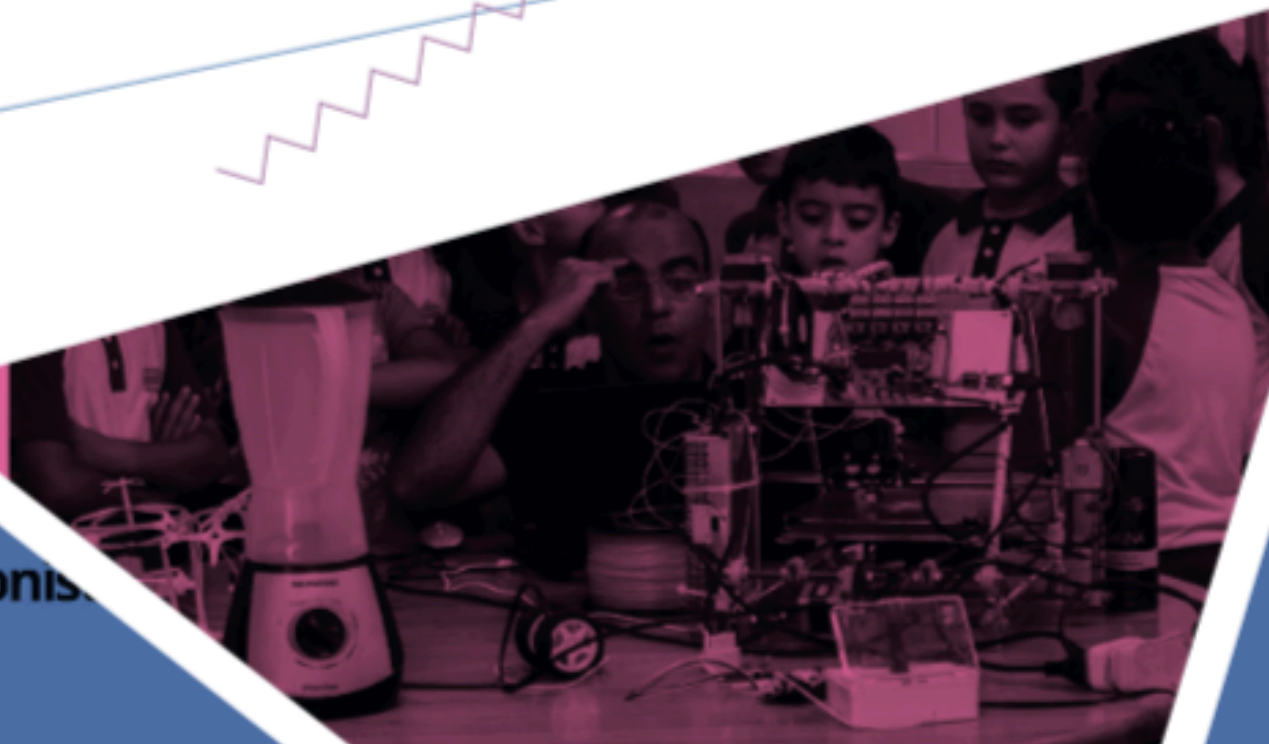
Media Lab

Eletivas

'Cultura maker' faz do aluno protagonista das criações

Escola deve incentivar projetos que valorizem os processos.

ESPECIAL PUBLICITÁRIO



(CEU) PIMENTAS, EM GUARULHOS (SP) CRÉDITO: KARINA M

Colégio Sidart
aplicaç

Stance Dual, Bela Vista, São Paulo



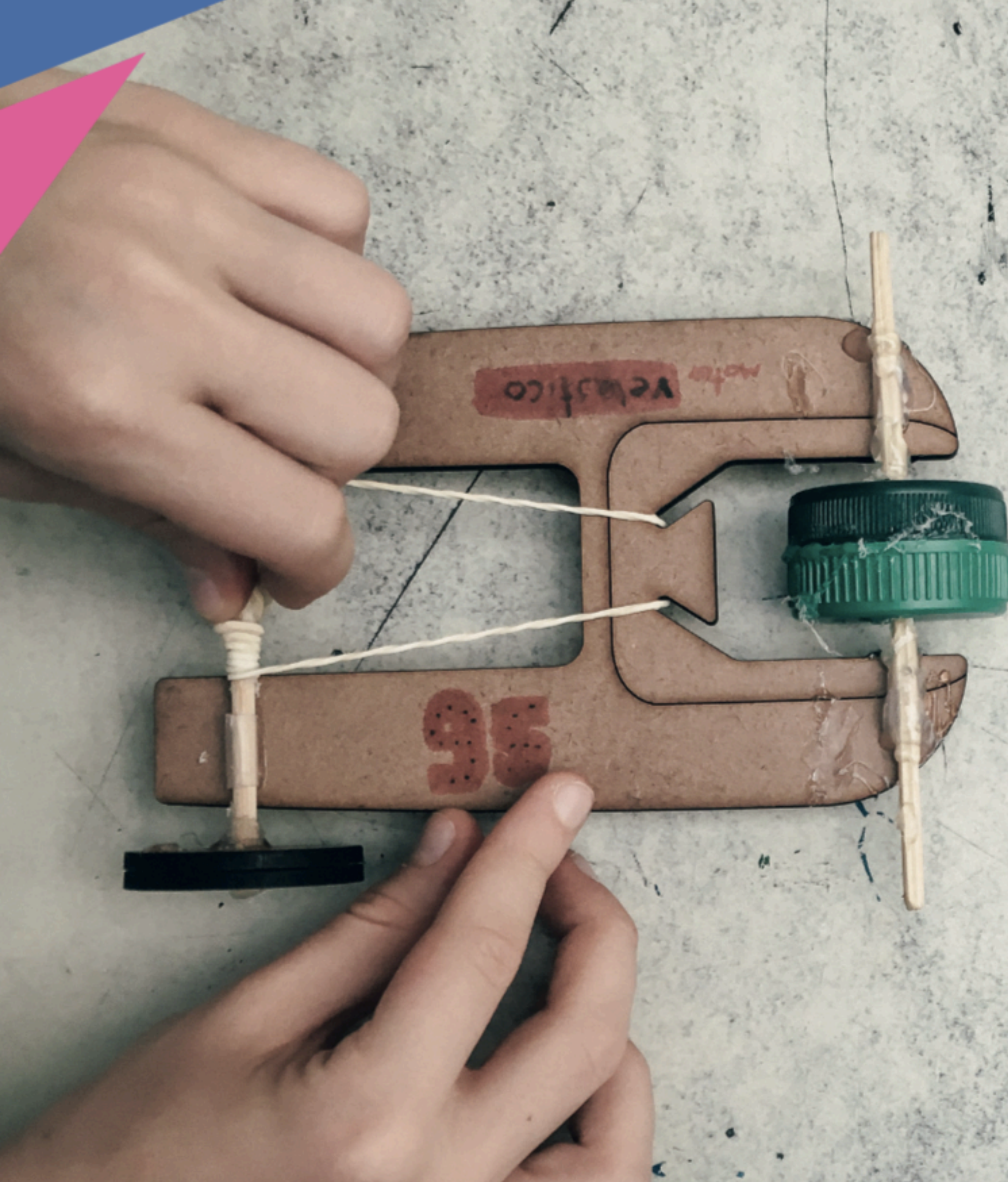
SCIENCE

AOS POUCOS, CULTURA MAKER CHEGA ÀS ESCOLAS

Aulas colaborativas deixam alunos mais interessados e estimulam a criatividade

Karina Menezes e Marcel Hartmann

Com passos pequenos, mas promissores, a cultura maker está chegando às escolas brasileiras. Por enquanto, as iniciativas são feitas em colégios privados de alto padrão ou lideradas por professores de instituições públicas interessados pelo assunto. De uma forma ou de outra, quem beneficia com a novidade é o aluno, que trabalha a criatividade e o



A cultura maker na escola
pode ir além do espaço maker
e do uso de tecnologia:

**é uma possibilidade
de reinventar o
contexto escolar!**

Objetivos de um
makerspace



Realizar projetos.

Objetivos de um
makerspace

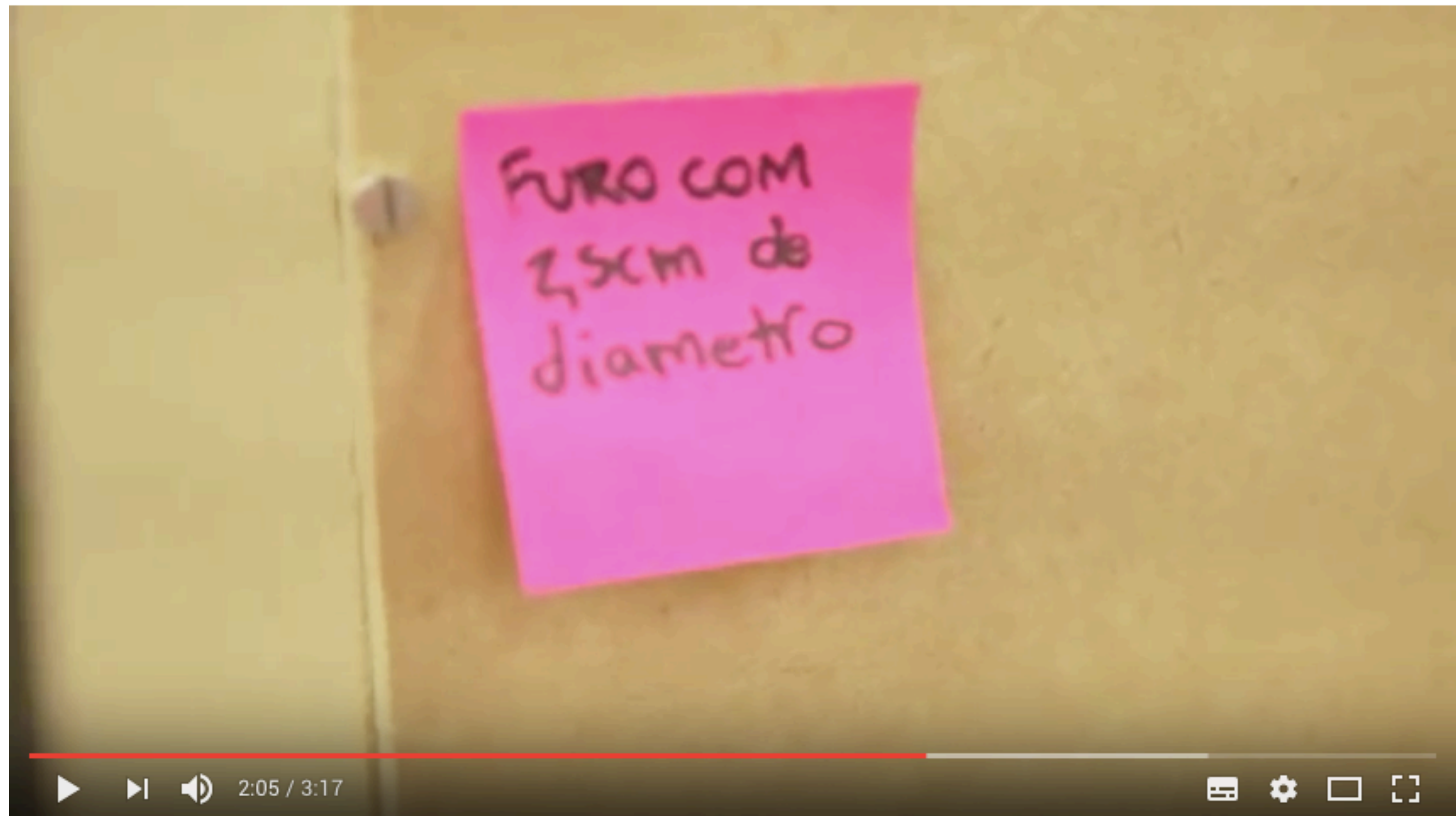
**Nova forma
dos alunos
aprenderem
conteúdos
acadêmicos.**



Objetivos de um
makerspace

**Aprender e
desenvolver novas
competências.**





https://www.youtube.com/watch?v=BLXqO_Zfj9o&feature=youtu.be

(1"00 ~ 2"04)





nave à vela

Educamos para Inovação

