



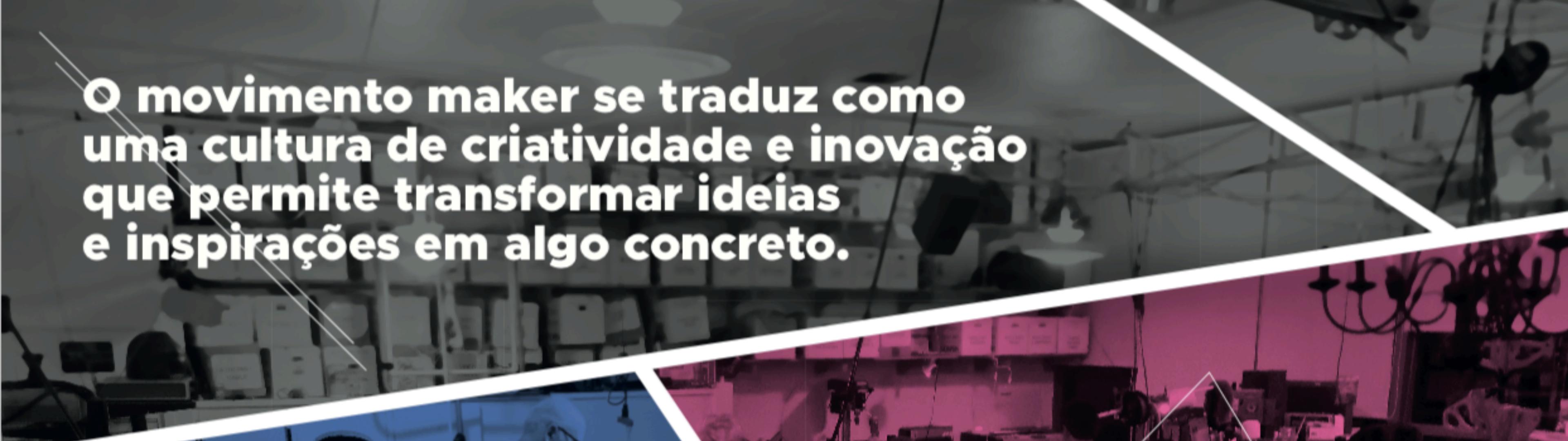
nave à vela

Educamos para Inovação



O movimento maker se traduz como uma cultura de criatividade e inovação que permite transformar ideias e inspirações em algo concreto.





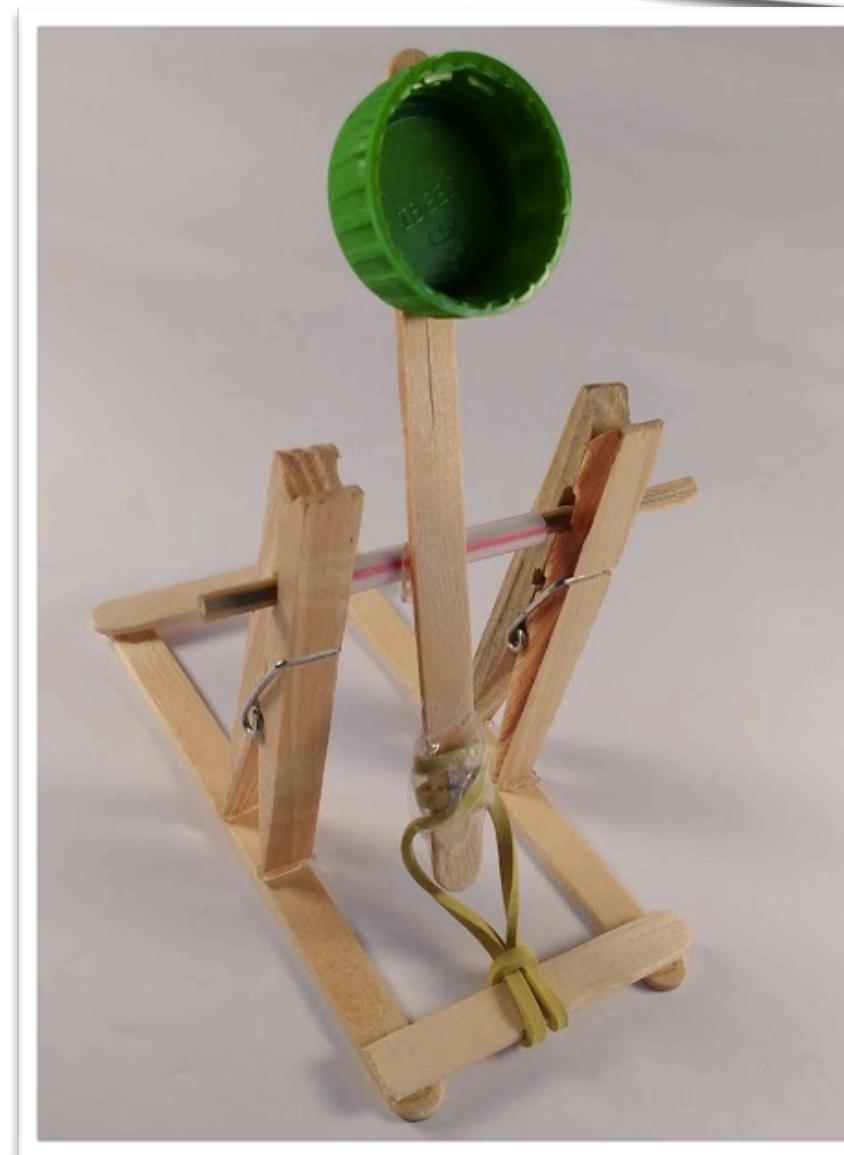
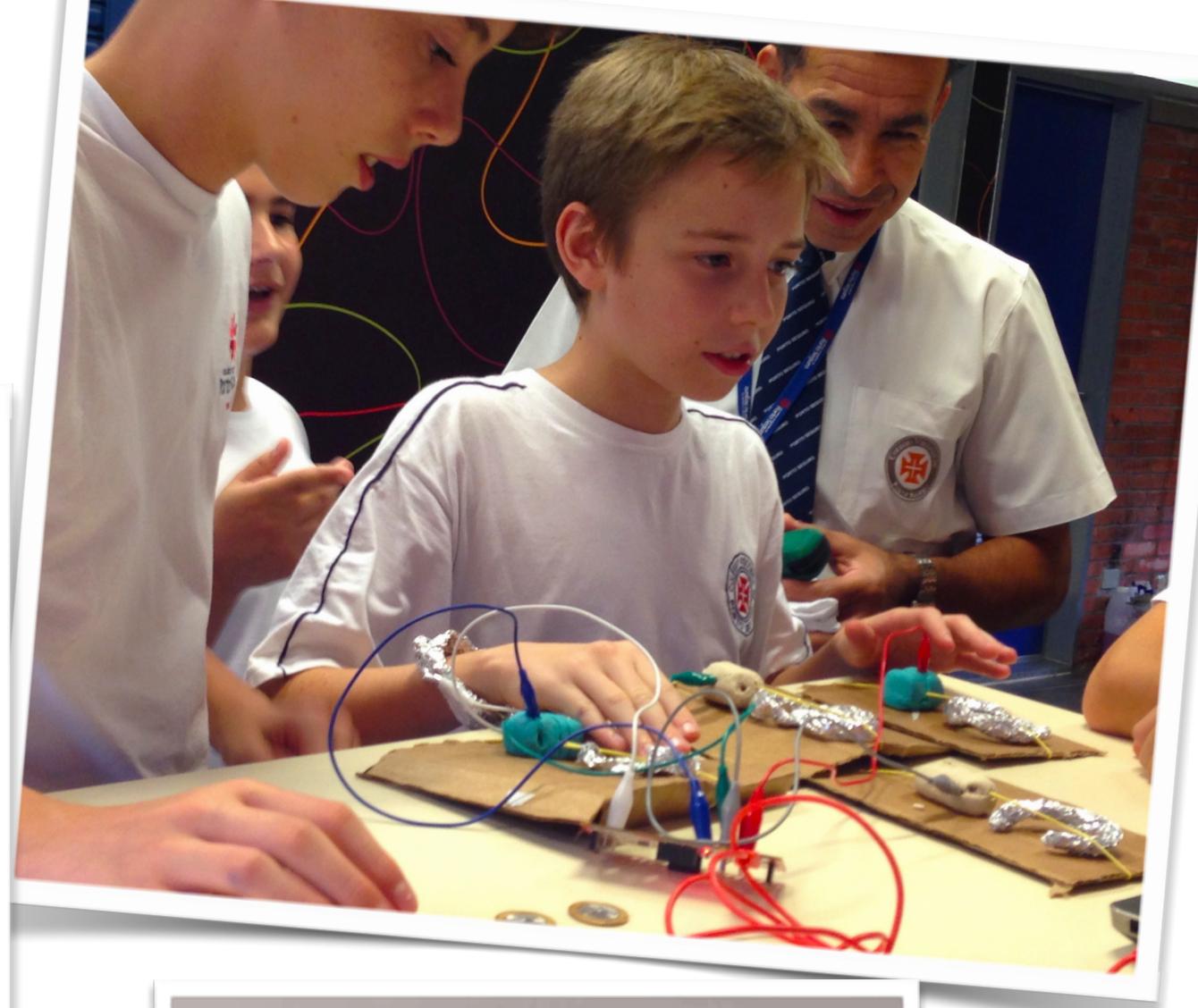
O movimento maker se traduz como uma cultura de criatividade e inovação que permite transformar ideias e inspirações em algo concreto.

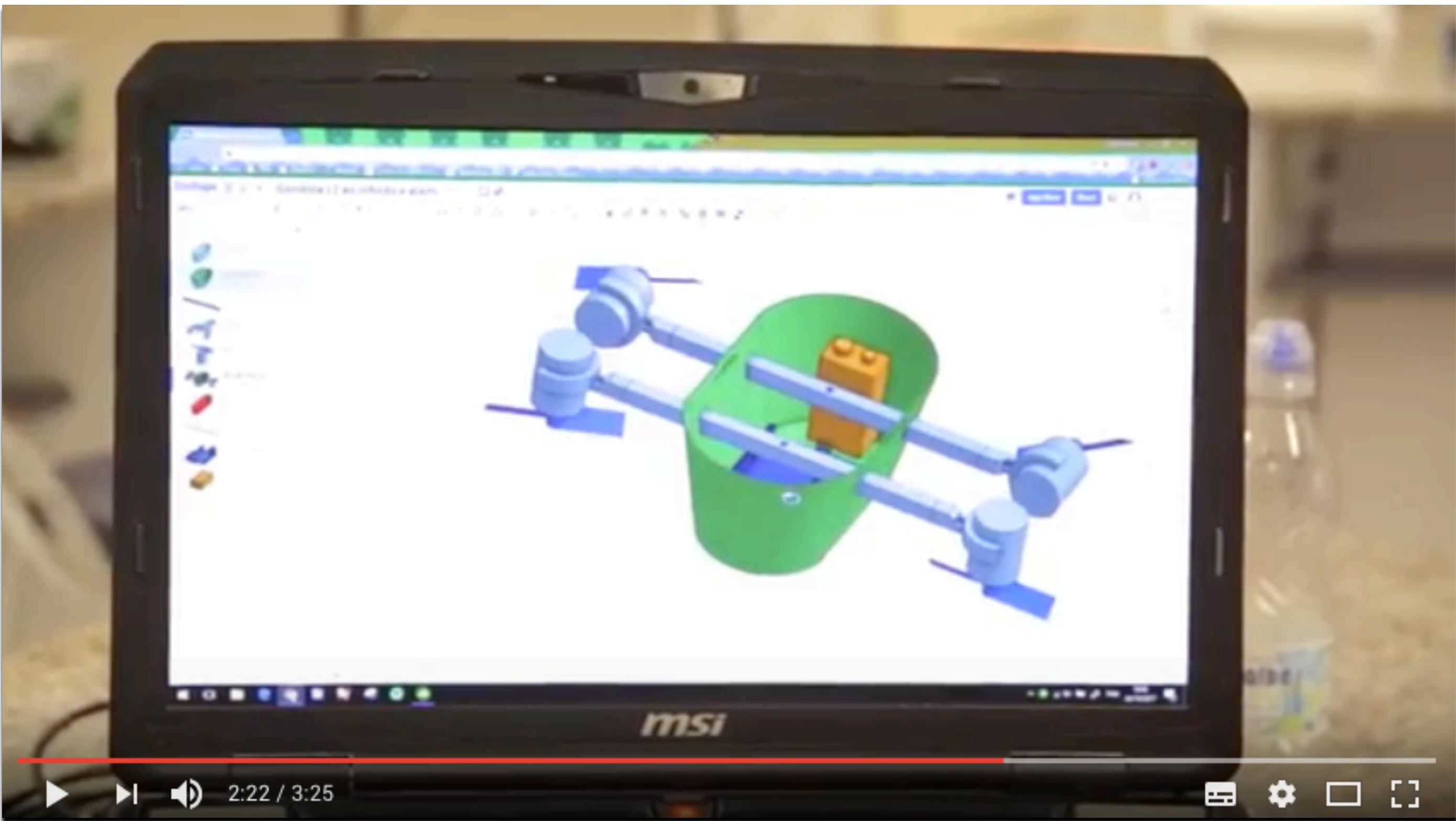


Experimentação e autoexpressão

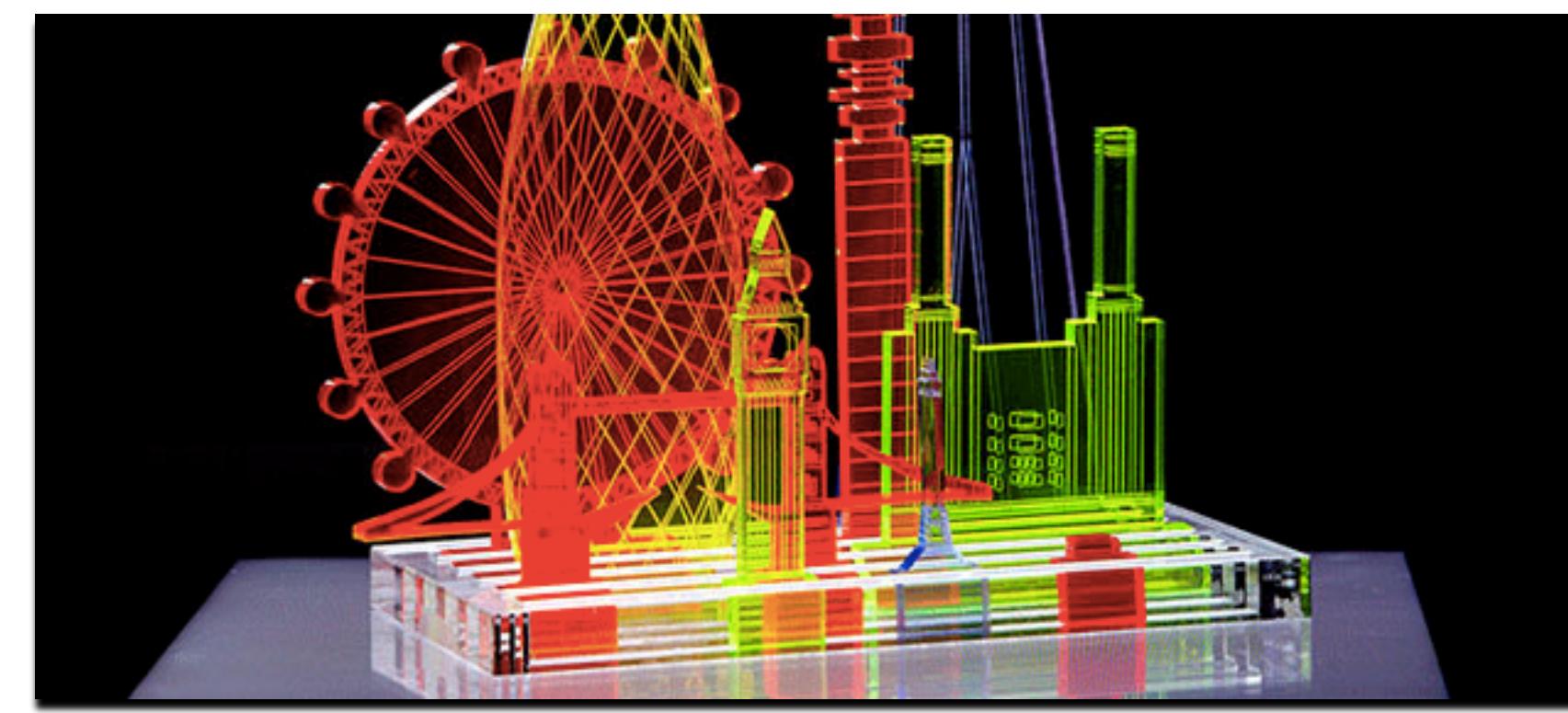
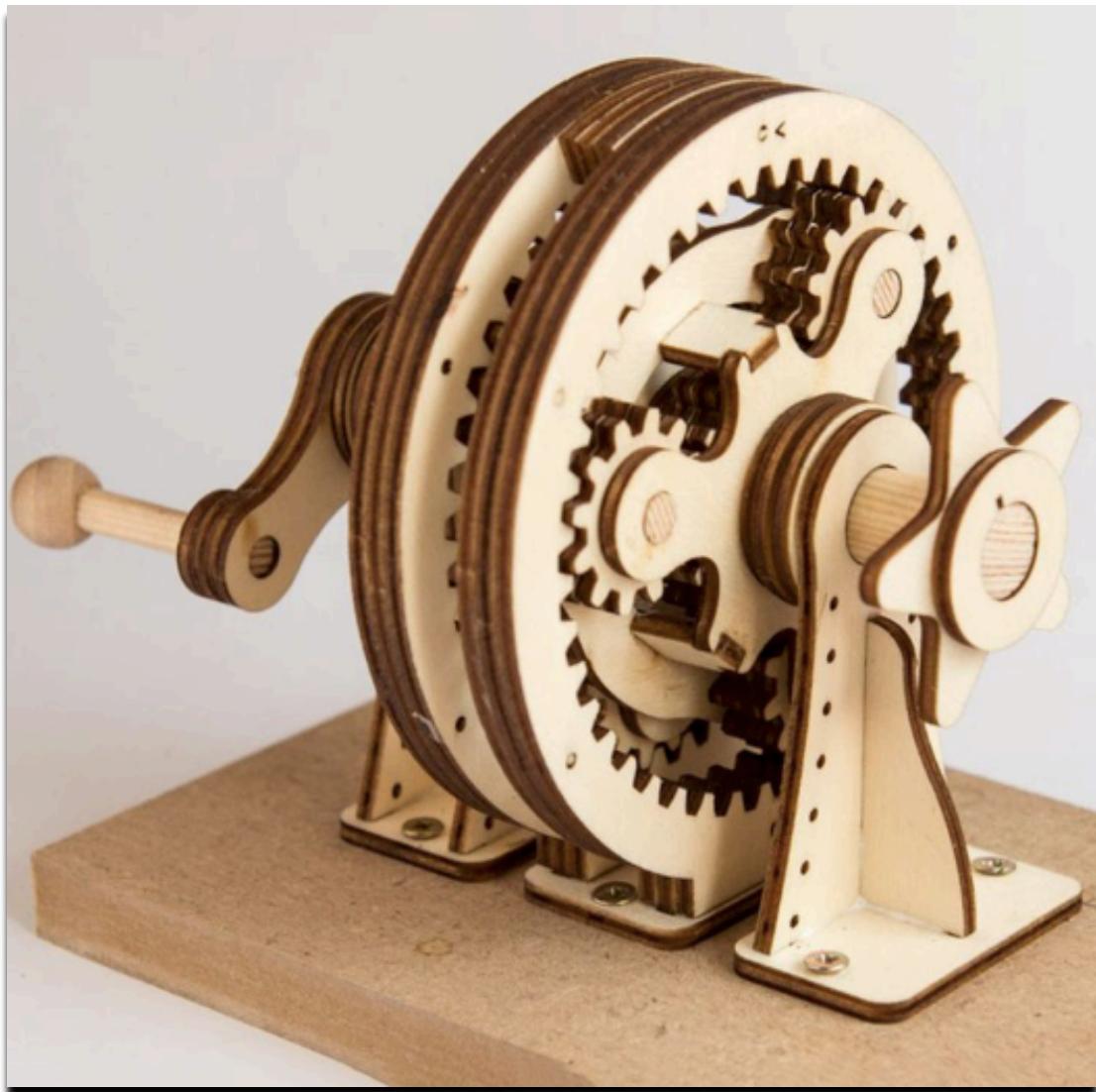


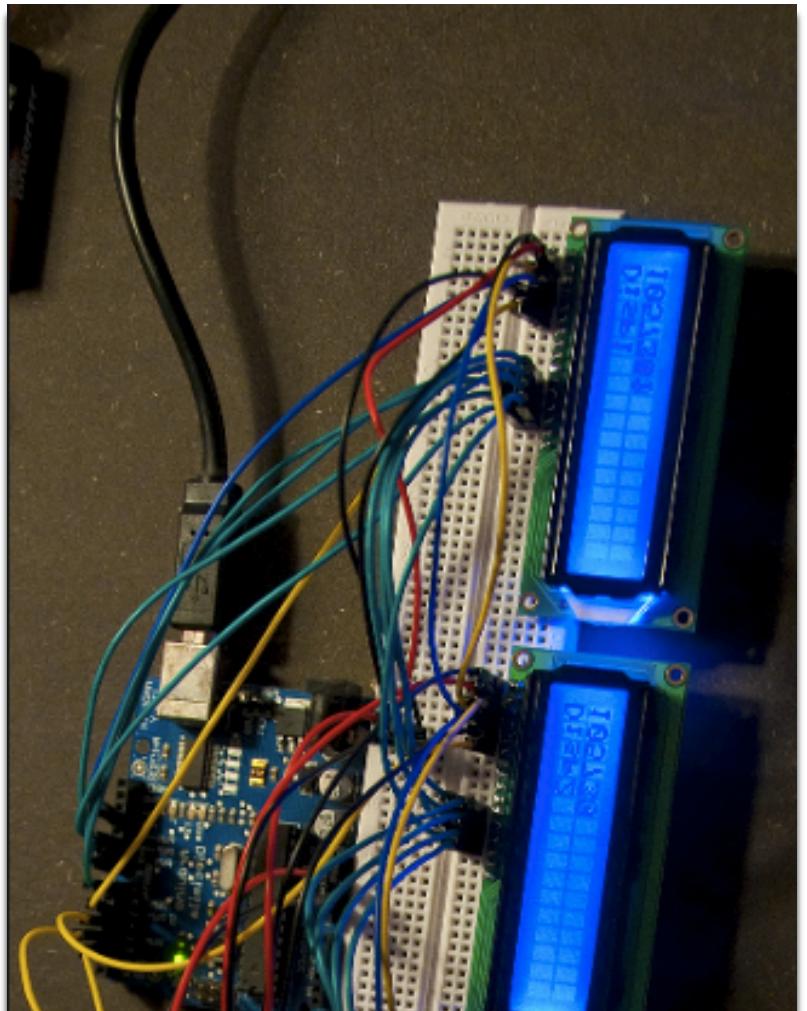
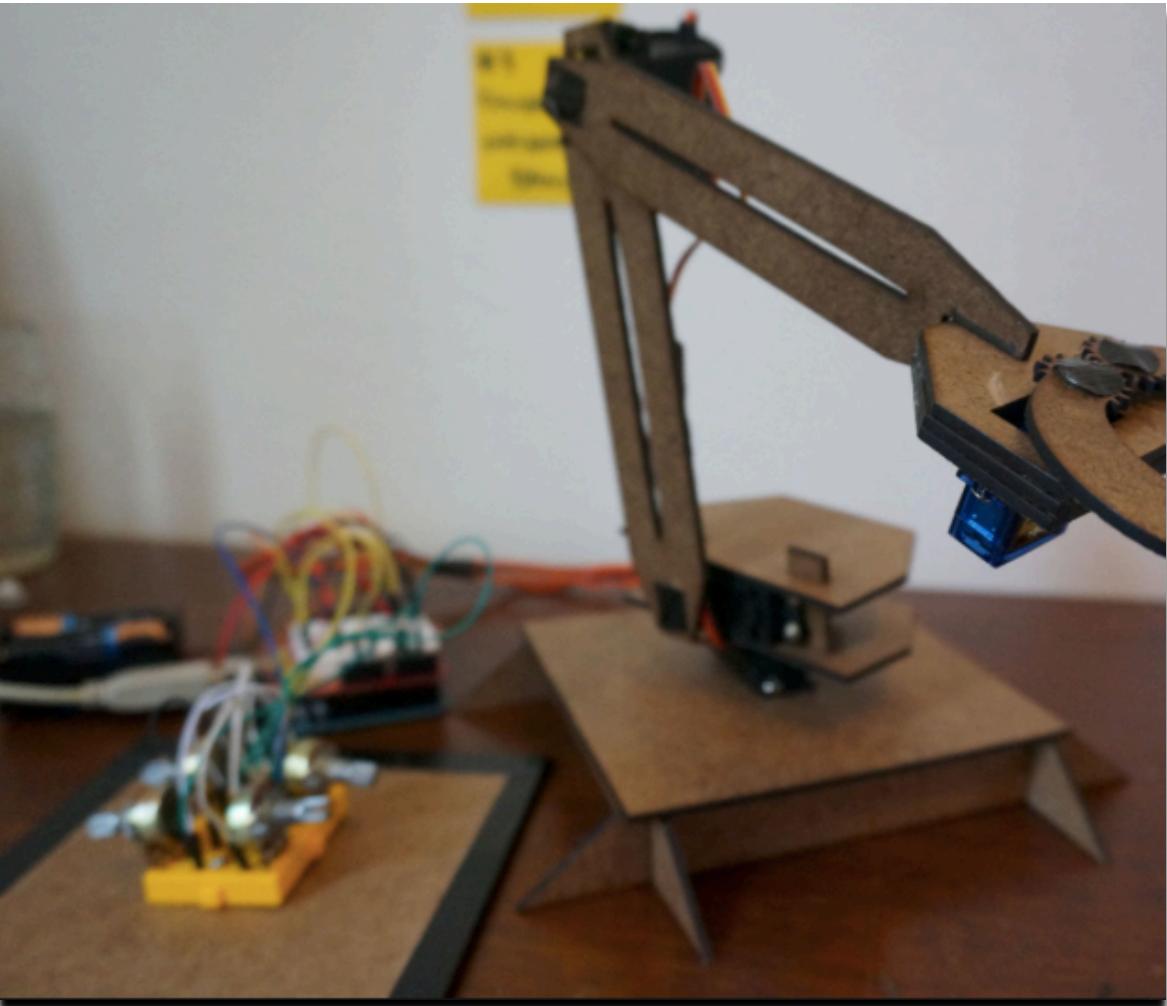
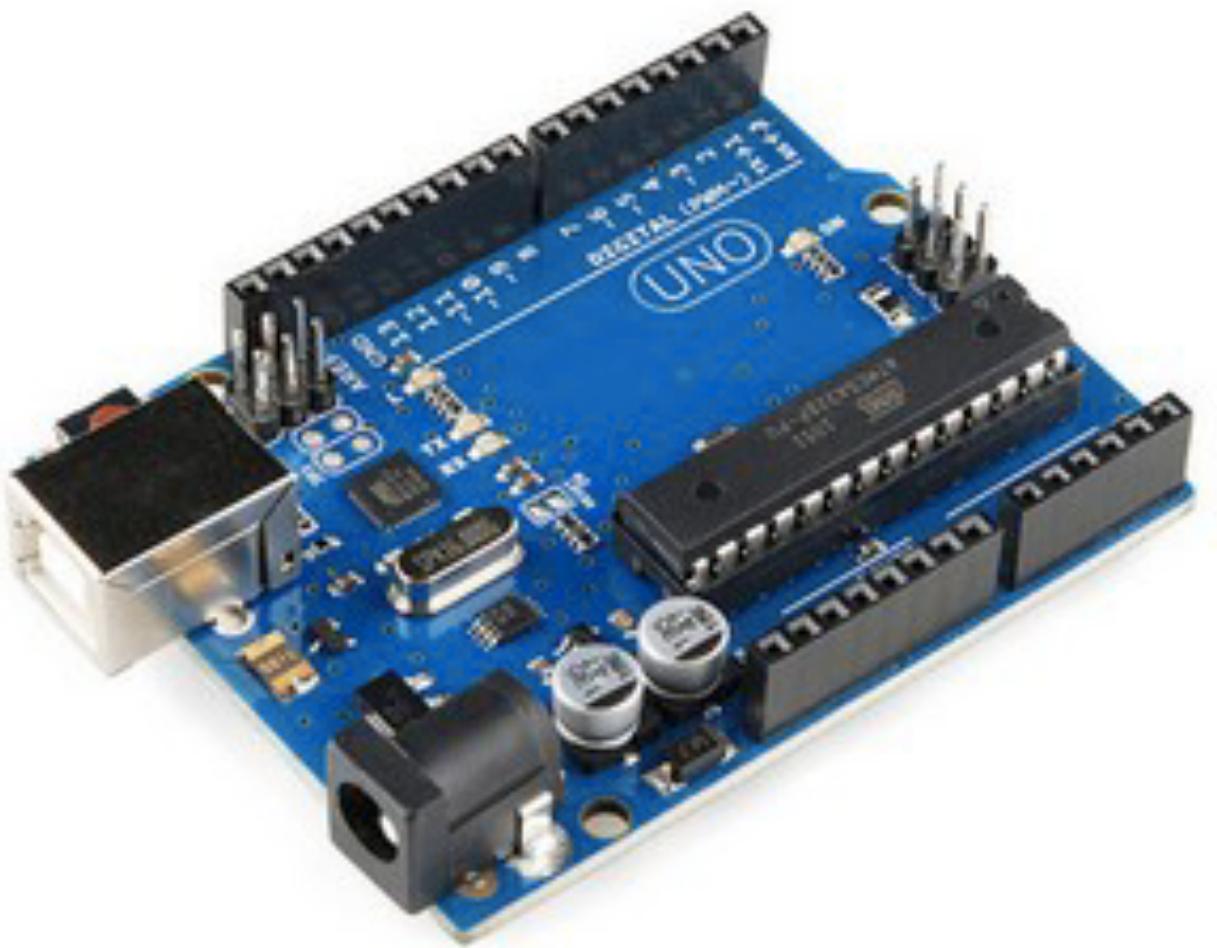
Democratização do uso da tecnologia











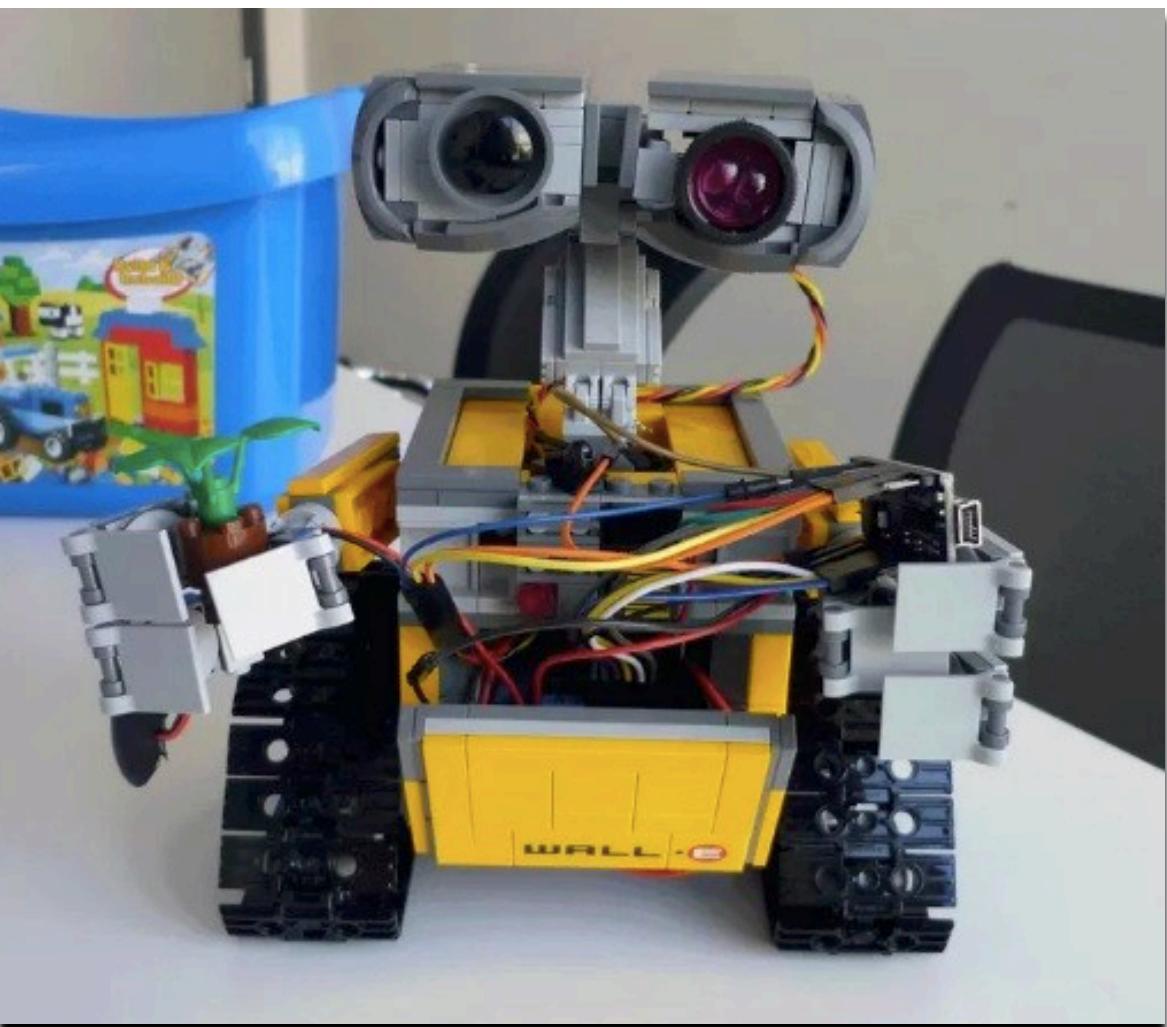
Blink | Arduino 1.0

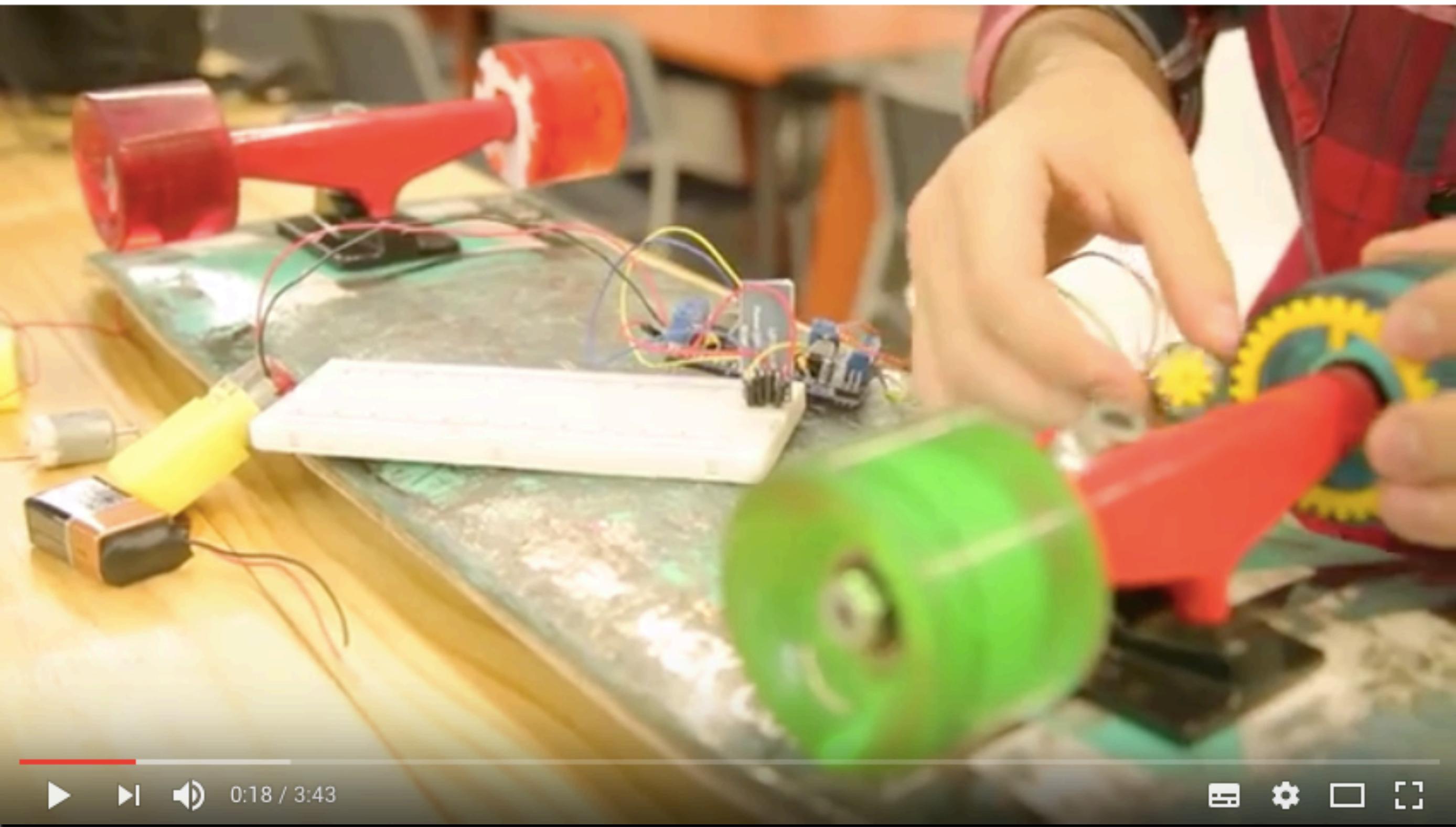
File Edit Sketch Tools Help

Blink \$

```
/*
Blink
Turns on an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
This example code is in the public domain.
*/
void setup() {
  // initialize the digital pin as an output.
  // Pin 13 has an LED connected on most Arduino boards:
  pinMode(13, OUTPUT);
}

void loop() {
  digitalWrite(13, HIGH);    // set the LED on
  delay(1000);              // wait for a second
  digitalWrite(13, LOW);     // set the LED off
  delay(1000);              // wait for a second
}
```





<https://www.youtube.com/watch?v=3cYZW2CKIyo&feature=youtu.be>

(0 ~ 1"20)



INSTITUCIONAL

Laboratório de ideias

Porto Seguro inaugura Fab Lab: uma sala para fabricar ideias



PROJETOS

- [Curriculum Tradicional](#)
- [Educação Infantil](#)
- [Ensino Fundamental 1](#)
- [Ensino Fundamental 2](#)
- [Ensino Médio](#)
- [Inteligência de Vida](#)
- [Cidadania Global](#)
- [IPC – International Primary Curriculum](#)
- [Makerspace](#)
- [Media Lab](#)
- [Eletivas](#)

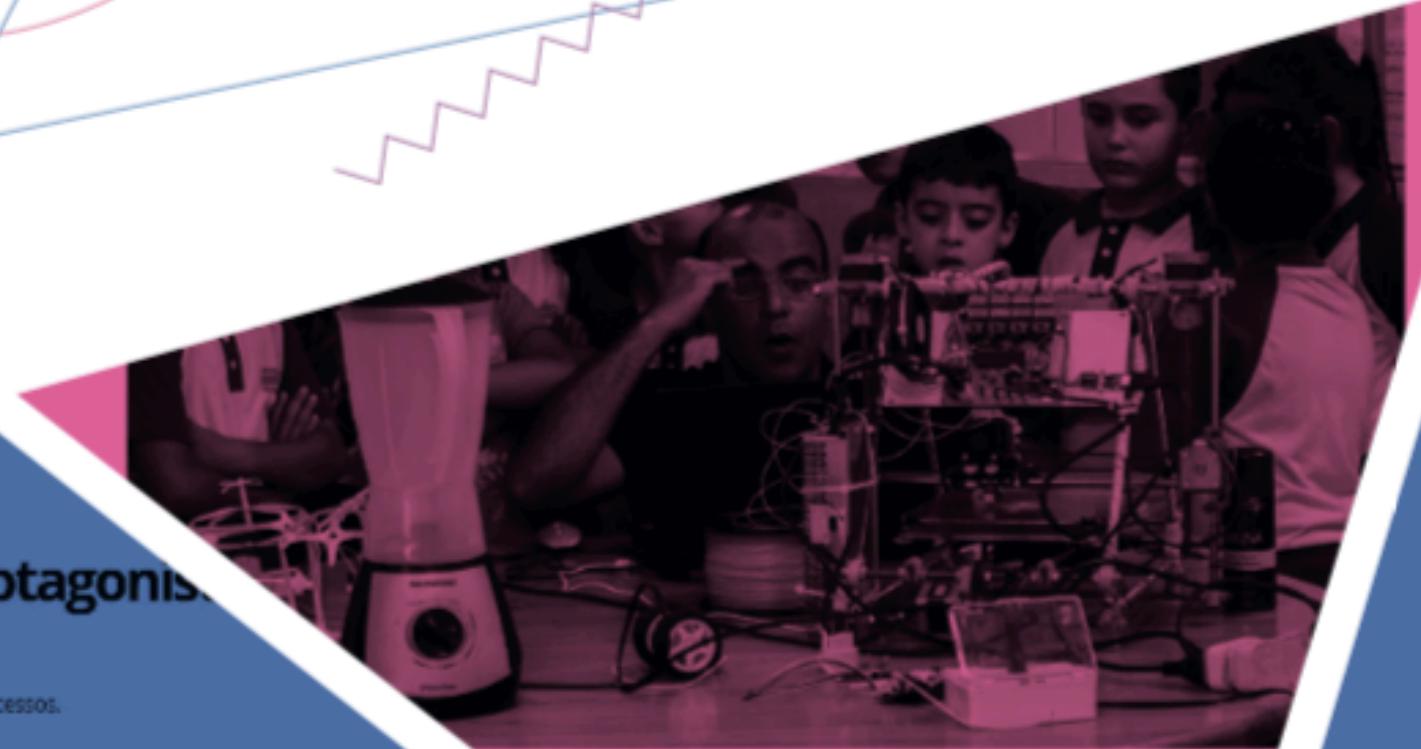
MAKERSPACE

Inovar é
prototipar
e testar

ESPECIAL PUBLICITÁRIO

Cultura maker' faz do aluno protagonista das criações

Escola deve incentivar projetos que valorizem os processos.



Transformando uma sala de aula em um Maker Space

Alunos pensam que alguns alunos podem aprender em níveis elevados e outros não por conta do cérebro com o qual nasceram. A aprovação de modo retumbante. Estudo após estudo, as pesquisas têm demonstrado a capacidade de aprendizado de um período extremamente curto de tempo.

Provas que comprovam a plasticidade cerebral vêm de estudos realizados com motoristas de "black Cabs", os táxis pretos de Londres, você precisa entender.

Para passar nessa prova é necessário mesmo treinar. Os pesquisadores descobriram que, após este treinamento,



Colégio Sidarté
aplicação

tecnologia educacional.

Stance Dual, Bela Vista, São Paulo

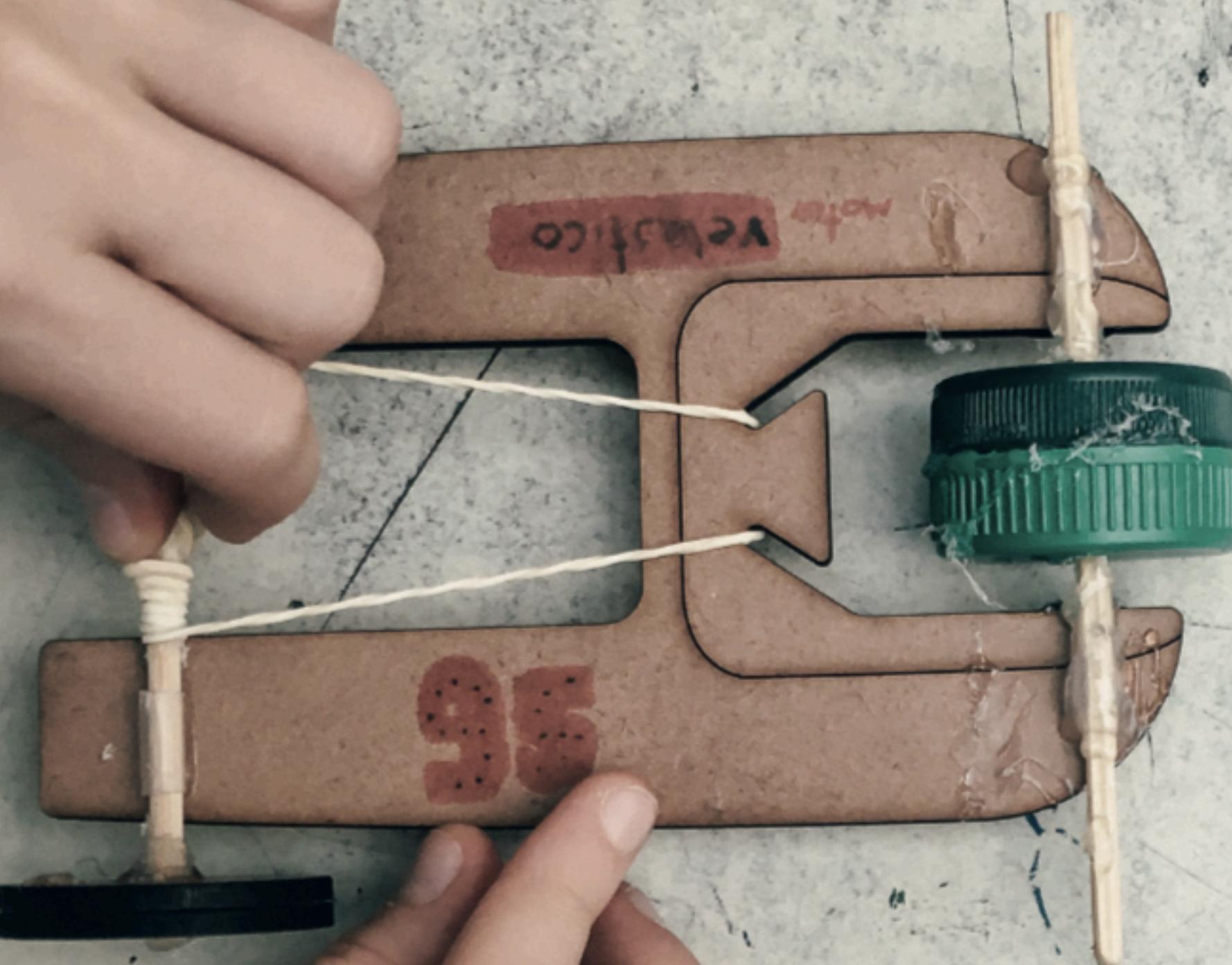


AOS POCOS, CULTURA MAKER CHEGA ÀS ESCOLAS

Aulas colaborativas deixam alunos mais interessados e estimulam a criatividade

Karina Menezes e Marcel Hartmann

Com passos pequenos, mas promissores, a cultura maker está cheia de possibilidades para as escolas brasileiras. Por enquanto, as iniciativas são feitas em colégios privados de alto padrão ou lideradas por professores de instituições públicas interessados pelo assunto. De uma forma ou de outra, quem beneficia com a novidade é o aluno, que trabalha a criatividade e fi-



A cultura maker na escola
pode ir além do espaço maker
e do uso de tecnologia:

**é uma possibilidade
de reinventar o
contexto escolar!**

A photograph showing three children, two boys and one girl, working together on a project. They are focused on a white cylindrical object, possibly a 3D-printed part or a container, which they are holding and assembling with various tools. One child is using a blue screwdriver, another a pink one, and a third is assisting with a white tool. They are all wearing casual clothing, and the background is a workshop or classroom environment.

Objetivos de um
makerspace

Realizar projetos.

Objetivos de um
makerspace

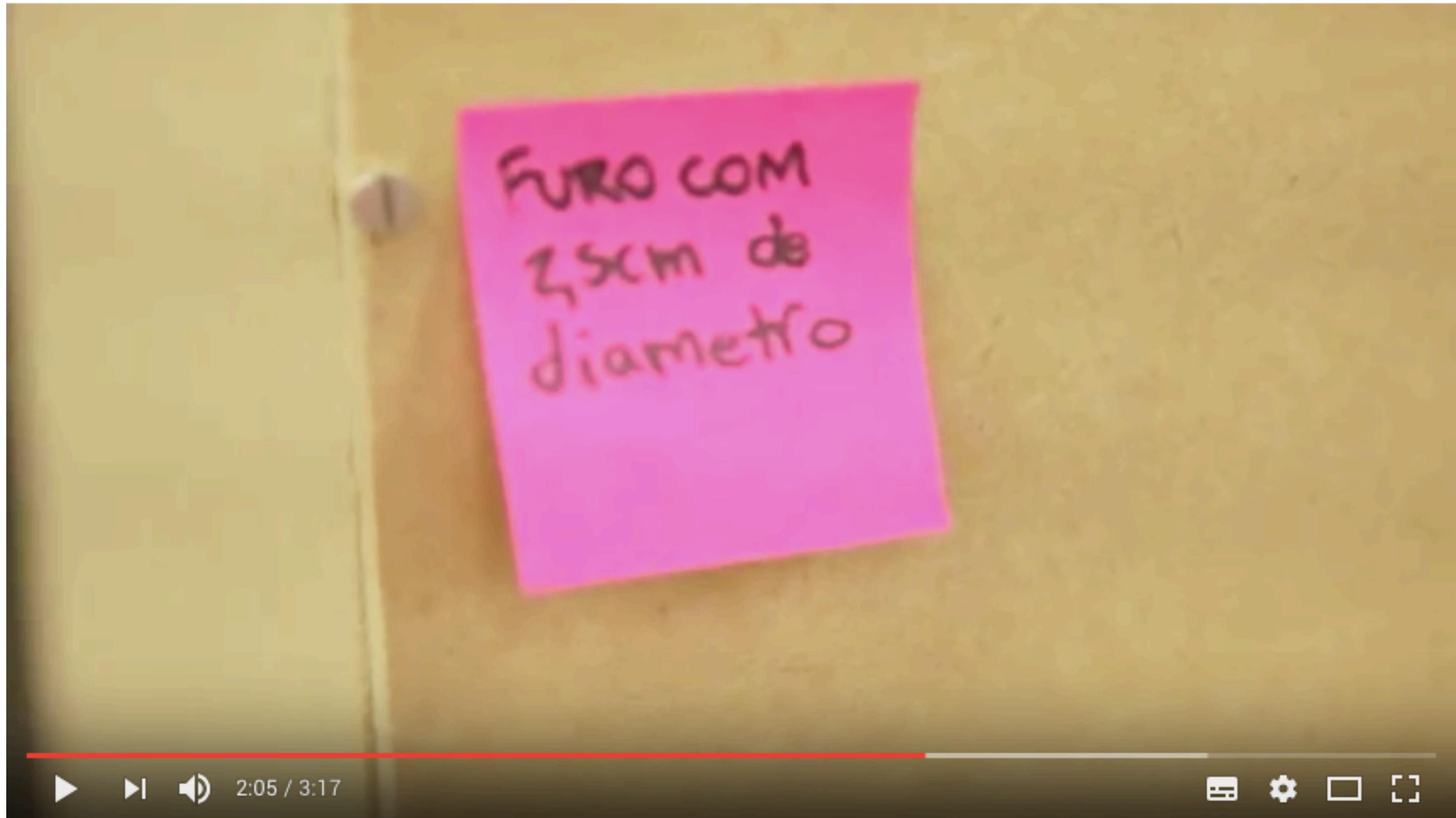
**Nova forma
dos alunos
aprenderem
conteúdos
acadêmicos.**



A photograph showing a group of children in a makerspace. They are focused on a wooden project, possibly a boat or a small vehicle, which is mounted on a blue frame. One child in the foreground has their back to the camera, while others are visible from the side or front, all wearing white t-shirts. In the background, a 3D printer is visible on a workbench. The scene is set in a workshop environment with various tools and materials around.

Objetivos de um
makerspace

**Aprender e
desenvolver novas
competências.**



https://www.youtube.com/watch?v=BLXqO_Zfj9o&feature=youtu.be

(1"00 ~ 2"04)





nave à vela

Educamos para Inovação

